為希科技 Sparatn3E XC3S250E-PQ208 3S250E 實驗板 使用手冊

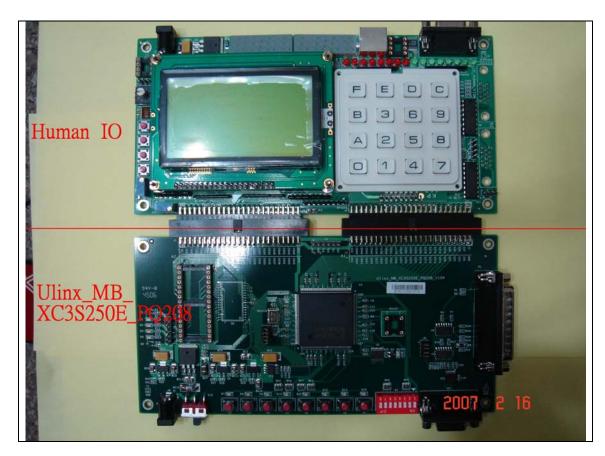
2007.Jan.15 .V1.0

Ulinx Corp.

為希科技有限公司的UBD-Spartan3E-ST3E實驗板提供FPGA使用者一個完整且容易上手的實驗平台.這份手冊將會含括這片實驗板上所有元件的設定及特性說明.

主要元件及功能

Ulin_MB_XC3S250E 實驗板由兩塊板子組合而成,上板爲 HUMAN_IO,下板爲 Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208,組成一個完整的實驗板,如圖 1-1 所示.



第一章:Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208 規格

Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208 FPGA 板包含了以下主要元件:

- 25 萬邏輯閘的 Xilinx Spartan-3E XC3S250E FPGA 包裝爲 PQFP 208 隻腳位 (XC3S250E-4-PQ208)
 - . 內含 12 個 18K-bit 的 Block RAMs (共 216K bits)
 - . 內含 12 個 18x18 硬體乘法器
 - . 內含 4 個 Digital Clock Managers (DCMs)
 - . 內含 158 個 可用腳位
- RS-232 界面
- PROM XCF02S-VO20
- ◆ 40MHz 的振盪晶體.
- 一個使用者振盪晶體的 Socket
- 92 點 User IO,可連接 Human IO,或連接使用者設計的板子.
- 8個 DIP switch
- 8 個 LED 輸出界面
- 8個 按鍵輸入
- 單一電源輸入(+5V/3A) .提供板子上三組電源使用(1.2 V , 2.5 V , 3.3 V 與一預留的1.8V)
- JTAG 界面 提供多種燒錄程式的界面

Human_IO 板包含了以下主要元件:

- LCD 液晶螢幕(128 x 64 Pixels) (可以選購 16 x 2 Text Mode 液晶螢幕)
- 16 字按鍵(4 x 4 矩陣形,可以輸入 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F 等字元).
- 16 個 LED 輸出介面(8 個綠色 LED,8 個紅色 LED)
- 4 個 按鍵輸入.
- 4個 DIP Switch 輸入
- 8個七節燈管顯示輸出.
- VGA 輸出介面.
- PS2 輸入介面.
- Rotary Switch 輸入.(可以設定 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)
- 4個頻道 DAC 輸出(LTC2624)
- 2個頻道 ADC 輸入(ADC0832)
- IIC 介面(24C02).

產品外觀



第二章:Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208

Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208 爲 MB_XC3S250E 的主板,包含電源,FPGA,LED... 等週邊介面,再利用 J1,J2 連接 Human_IO 板,本章節主要是敘述 MB_XC3S250E 主板相關週邊電路的相關說明.

2-1. 電源.

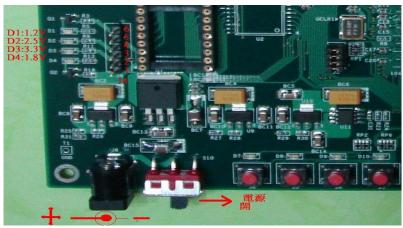
電源插頭 J8 爲外部 5 V 輸入,內正外負的接頭,提供板子的電源輸入,在 J8 的右邊 爲:S10 的切換開關, S10 切到右邊時,電源開啟:S10 切到左邊時,電源關閉.

Ulinx_MB_XC3S250E 以內部的穩壓器,將+5V 穩壓成+3.3V,+2.5V,+1.8V,+1.2V 等四種電源,其中+1.8V 為預留未來使用,而+3.3V,+2.5V,+1.2V 則提供 Ulinx_MB_XC3S250E 板子使用,這四種電源則有 D1,D2,D3,D4 綠色 LED 顯示電源正常.

D1:板子上 1.2V 的電壓正常時時; D1 綠色 LED 為亮 D2:板子上 2.5V 的電壓正常時時; D2 綠色 LED 為亮 D3:板子上 3.3V 的電壓正常時時; D3 綠色 LED 為亮 D4:板子上 1.8V 的電壓正常時時; D4 綠色 LED 為亮

另外這四種電源,加上+5V 電源,則可以由 J4 輸出.

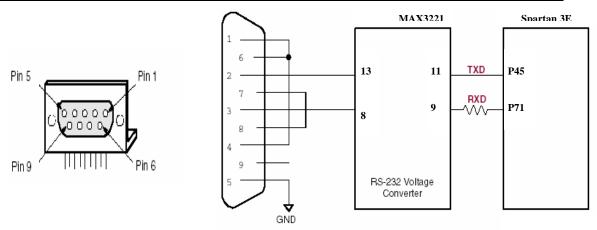
J4 Connector	Pin	Pin Name	Signal	Comment
	6	Ground	電源的地電位	
	5	1.2V	1.2V 電源	
	4	1.8V	1.8V 電源	
	3	2.5V	2.5V 電源	
	2	3.3V	3.3V 電源	
	1	5V	5V 電源	

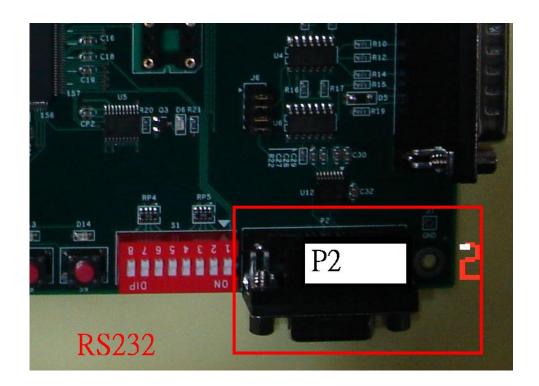


2-2. RS232 介面

RS232 介面提供 Ulinx_MB_XC3S250E 板子與 PC 個人電腦之間串列傳輸的介面,板子上的 P2 就是 RS232 接頭,爲一個 DB9 母接頭,只要以 1 對 1 的連接線連接 P2 與 PC 個人電腦串列介面.

NET "RS232_TX" LOC = "P45" ; NET "RS232_RX" LOC = "P71" ;

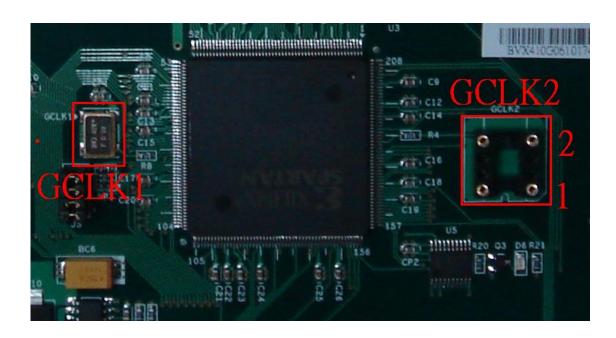




2-3. CLOCK 時脈週期

實驗板上有兩個 CLOCK 輸入,板子上的 GCLK1 為 40MHz 的振盪晶體,接到 FPGA 的 Pin-80,而 GCLK2 則提供使用者自行提供使用者所需的振盪晶體,此接腳接到 FPGA 的 Pin-183.

```
NET "GCLK1" LOC = "P80" ;
NET "GCLK2" LOC = "P183" ;
```



2-4. PUSH_BUTTON 與 DIP_SWITCH 輸入

實驗板上有 8 個 PUSH_BUTTON 與八個 DIP_SWICTH,位於板子的最下方,當 PUSH_BUTTON 按下時,輸入的電壓準位爲低電位'0';當不按時爲'1'當 DIP_SWITCH 往下切爲[ON]時,輸入電壓準位爲低電位'0';而上切時爲[OFF].

```
NET "DIP_SWITCH<0>" LOC = "P159" ;
NET "DIP_SWITCH<1>" LOC = "P169" ;
NET "DIP_SWITCH<2>" LOC = "P194" ;
```

```
NET "DIP_SWITCH<3>"
                     LOC = "P204"
NET "DIP SWITCH<4>"
                     LOC = "P54"
NET "DIP_SWITCH<5>"
                     LOC = "P91"
NET "DIP_SWITCH<6>"
                     LOC = "P101"
                     LOC = "P58";
NET "DIP_SWITCH<7>"
NET "PUSH_BUTTON<7>"
                       LOC = "P154"
NET "PUSH BUTTON<6>"
                       LOC = "P148"
NET "PUSH_BUTTON<5>"
                       LOC = "P142"
NET "PUSH_BUTTON<4>"
                       LOC = "P136"
NET "PUSH_BUTTON<3>"
                       LOC = "P130"
NET "PUSH_BUTTON<2>"
                       LOC = "P124"
NET "PUSH_BUTTON<1>"
                       LOC = "P118"
NET "PUSH_BUTTON<0>"
                       LOC = "P110"
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P110	S2	USER_SW8	按下時,輸入爲'0'	
P118	S3	USER_SW7	按下時,輸入爲'0'	
P124	S4	USER_SW6	按下時,輸入爲'0'	
P130	S5	USER_SW5	按下時,輸入爲'0'	
P136	S6	USER_SW4	按下時,輸入爲'0'	
P142	S7	USER_SW3	按下時,輸入爲'0'	
P148	S8	USER_SW2	按下時,輸入爲'0'	
P154	S9	USER_SW1	按下時,輸入爲'0'	
P159	S1-1	USER_DIP1		
P169	S1-2	USER_DIP2		
P194	S1-3	USER_DIP3		
P204	S1-4	USER_DIP4		
P54	S1-5	USER_DIP5		
P91	S1-6	USER_DIP6		
P101	S1-7	USER_DIP7		
P58	S1-8	USER_DIP8		



2-5. LED 輸出

實驗板上有8個LED綠色LED,當輸出高電位'1'時,LED亮,當輸出低電位'0'時,LED不亮.

```
NET "LED<7>" LOC = "P76" ;

NET "LED<6>" LOC = "P98" ;

NET "LED<5>" LOC = "P55" ;

NET "LED<4>" LOC = "P61" ;

NET "LED<3>" LOC = "P60" ;

NET "LED<2>" LOC = "P63" ;

NET "LED<1>" LOC = "P62" ;

NET "LED<0>" LOC = "P65" ;
```

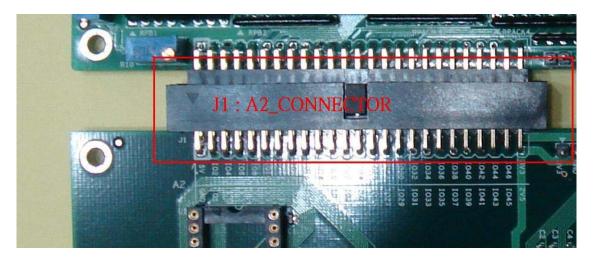
FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P65	D7	USER_LED1	輸出'1' → D7 亮起	
P62	D8	USER_LED2	輸出'1' → D8 亮起	
P63	D9	USER_LED3	輸出'1' → D9 亮起	
P60	D10	USER_LED3	輸出'1' → D10亮起	
P61	D11	USER_LED4	輸出'1' → D11 亮起	
P55	D12	USER_LED5	輸出'1' → D12亮起	
P98	D13	USER_LED6	輸出'1' → D13 亮起	
P76	D14	USER_LED7	輸出'1' → D14 亮起	



2-6. J1 CONNECTOR (A2_CONNECTOR)

J1 提供 46 點輸出/輸入介面,提供板子擴充 IO 之用,其輸出準位爲標準的+3.3V 介面.

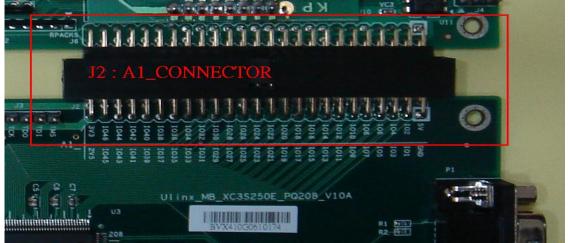
Human IO	FPGA		JJ1	J1	SYMBOL		Human IO
BOARD	PIN	STWIDOL	31	31	STWIDOL	PIN	BOARD
DOARD	TIIV	GND	1	2	+5V	1 111	DOARD
7_SEG_A1	P181	A2_IO1	3	4	A2_IO2	P180	7_SEG_A2
7_SEG_A3	P186	A2_IO3	5	6	A2_IO4	P185	7_SEG_A4
7_SEG_A5	P190	A2_IO5	7	8	A2_IO6	P189	7_SEG_A6
7_SEG_A7	P193	A2_IO7	9	10	A2_IO8	P192	7_SEG_A8
7_SEG_CA	P197	A2_IO9	11	12	A2_IO10	P196	7_SEG_CB
7_SEG_CC	P200	A2_IO11	13	14	A2_IO12	P199	7_SEG_CD
7_SEG_CE	P203	A2_IO13	15	16	A2_IO14	P202	7_SEG_CF
7_SEG_CG	P206	A2_IO15	17	18	A2_IO16	P205	7_SEG_DP
LCD_RST	P107	A2_IO17	19	20	A2_IO18	P106	LCD_CS2
LCD_CS1	P109	A2_IO19	21	22	A2_IO20	P108	LCD_D7
LCD_D6	P113	A2_IO21	23	24	A2_IO22	P112	LCD_D5
LCD_D4	P116	A2_IO23	25	26	A2_IO24	P115	LCD_D3
LCD_D2	P120	A2_IO25	27	28	A2_IO26	P119	LCD_D1
LCD_D0	P123	A2_IO27	29	30	A2_IO28	P122	LCD_E
LCD_RW	P127	A2_IO29	31	32	A2_IO30	P126	LCD_IO
PS2_CLK	P129	A2_IO31	33	34	A2_IO32	P128	PS2_DATA
USER_SW1	P133	A2_IO33	35	36	A2_IO34	P132	USER_SW2
USER_SW3	P135	A2_IO35	37	38	A2_IO36	P134	USER_SW4
USER_DIP1	P138	A2_IO37	39	40	A2_IO38	P137	USER_DIP2
USER_DIP3	P140	A2_IO39	41	42	A2_IO40	P139	USER_DIP4
ROT_IN1	P145	A2_IO41	43	44	A2_IO42	P144	ROT_IN2
ROT_IN3	P147	A2_IO43	45	46	A2_IO44	P146	ROT_IN4
IIC_SCL	P151	A2_IO45	47	48	A2_IO46	P150	IIC_SDA
		+2.5V	49	50	+3.3V		



2-7. J2 CONNECTOR(A1_CONNECTOR

J2 提供 46 點輸出/輸入介面,提供板子擴充 IO 之用,其輸出準位爲標準的+3.3V 介面.

Human IO	FPGA	SYMBOL	J2	J2	SYMBOL	FPGA	Human_IO
BOARD	PIN					PIN	BOARD
		GND	1	2	+5V		
D16(綠色 LED)	P3	A1_IO1	3	4	A1_IO2	P2	D15(綠色 LED)
D14(綠色 LED)	P5	A1_IO3	5	6	A1_IO4	P4	D13(綠色 LED)
D12(綠色 LED)	P9	A1_IO5	7	8	A1_IO6	P8	D11(綠色 LED)
D10(綠色 LED)	P12	A1_IO7	9	10	A1_IO8	P11	D9 (綠色 LED)
D8 (紅色 LED)	P16	A1_IO9	11	12	A1_IO10	P15	D7 (紅色 LED)
D6 (紅色 LED)	P19	A1_IO11	13	14	A1_IO12	P18	D5 (紅色 LED)
D4 (紅色 LED)	P23	A1_IO13	15	16	A1_IO14	P22	D3 (紅色 LED)
D2 (紅色 LED)	P25	A1_IO15	17	18	A1_IO16	P24	D1 (紅色 LED)
KEY_IN4	P29	A1_IO17	19	20	A1_IO18	P28	KEY_IN3
KEY_IN2	P31	A1_IO19	21	22	A1_IO20	P30	KEY_IN1
KEY_OUT4	P34	A1_IO21	23	24	A1_IO22	P33	KEY_OUT3
KEY_OUT2	P36	A1_IO23	25	26	A1_IO24	P35	KEY_OUT1
EXT_OUT1	P40	A1_IO25	27	28	A1_IO26	P39	EXT_OUT2
EXT_OUT3	P42	A1_IO27	29	30	A1_IO28	P41	EXT_OUT4
EXT_IN1	P48	A1_IO29	31	32	A1_IO30	P47	EXT_IN2
EXT_IN3	P50	A1_IO31	33	34	A1_IO32	P49	EXT_IN4
ADC_CS	P187	A1_IO33	35	36	A1_IO34	P179	ADC_CLK
ADC_DO	P161	A1_IO35	37	38	A1_IO36	P160	ADC_DI
DAC_CS	P163	A1_IO37	39	40	A1_IO38	P162	DAC_CLK
DAC_DI	P165	A1_IO39	41	42	A1_IO40	P164	DAC_DO
VGA_VSYNC	P168	A1_IO41	43	44	A1_IO42	P167	VGA_HSYNC
VGA_B	P172	A1_IO43	45	46	A1_IO44	P171	VGA_G
VGA_R	P178	A1_IO45	47	48	A1_IO46	P177	DAC_CLR
		+2.5V	49	50	+3.3V		

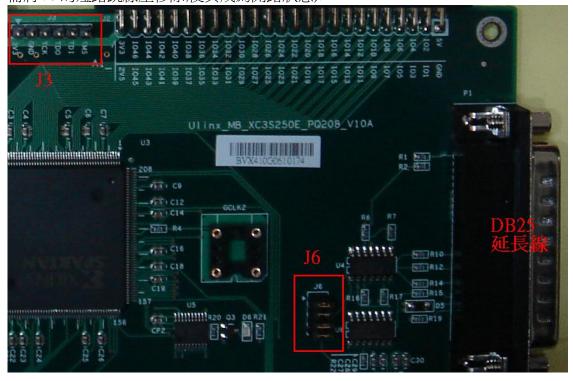


2-8. FPGA Configuration

FPGA Configuration 提供使用者將自己設計的檔案輸入給 FPGA,而一般 FPGA 提供 2 種 Download 的方式,其一爲 JTAG,其一爲 Master Salve 兩種.

[第一種]: In_System Programming

透過 JTAG 與 ISE 軟體的 Impact,可以將使用者程式 Download 到 FPGA,這一種方式的介面相關電路已包含於板子之中,利用 DB25 的連接線,連接電腦的 Printer Port 與 Ulinx_MB_XC3S250E_PQ208 的 P1,就可以利用 Impact 來 Download.使用前請確認 J6 的 Connector 已經將 4 個短路跳線座裝好,如圖所示(若你想用現成 Parallel_Cable_III 或 Parallel_Cavle_IV 來 Download 的話,則可以利用 J3 來連接,但需將 J6 的短路跳線座移除,使其成為開路狀態).

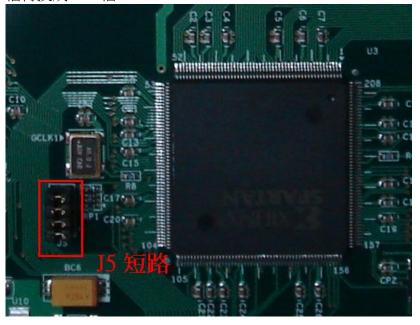


[第二種方式]: Master Slave

Table 43: Spartan-3E Configuration Mode Options and Pin Settings

	Master Serial	SPI	BPI	Slave Parallel	Slave Serial	JTAG
M[2:0] mode pin settings	<0:0:0>	<0:0:1>	<0:1:0>=Up <0:1:1>=Down	<1:1:0>	<1:1:1>	<1:0:1>
Data width	Serial	Serial	Byte-wide	Byte-wide	Serial	Serial
Configuration memory source	Xilinx <u>Platform</u> <u>Flash</u>	Industry-standard SPI serial Flash	Industry-standard parallel NOR Flash or Xilinx parallel <u>Platform</u> Flash	Any source via microcontroller, CPU, Xilinx parallel <u>Platform Flash</u> , etc.	Any source via microcontroller, CPU, Xilinx <u>Platform Flash</u> , etc.	Any source via microcontroller, CPU, <u>System</u> ACE TM CF, etc.
Clock source	Internal oscillator	Internal oscillator	Internal oscillator	External clock on CCLK pin	External clock on CCLK pin	External clock on TCK pin
Total I/O pins borrowed during configuration	8	13	46	21	8	0
Configuration mode for downstream daisy-chained FPGAs	Slave Serial	Slave Serial	Slave Parallel	Slave Parallel or Memory Mapped	Slave Serial	JTAG
Stand-alone FPGA applications (no external download host)	√	√	√	Possible using XCFxxP Platform Flash, which optionally generates CCLK	Possible using XCFxxP Platform Flash, which optionally generates CCLK	
Uses low-cost, industry-standard Flash		✓	✓			
Supports optional MultiBoot, multi-configuration mode			✓			

這種方式,需將板子的 J5 以短路跳線座,將 J5 短路,而 JTAG 在 Download 時,需將 Bit 檔轉換成 mcs 檔.



2-9. FPGA

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P1			PROG_B
P2	A1_IO2	О	IO_L01P_3
P3	A1_IO1	О	IO_L01N_3
P4	A1_IO4	О	IO_L02P_3
P5	A1_IO3	О	IO_L02N_3/VREF_3
P6			IP
P7			VCCAUX
P8	A1_IO6	О	IO_L03P_3
P9	A1_IO5	О	IO_L03N_3
P10			GND
P11	A1_IO8	О	IO_L04P_3
P12	A1_IO7	О	IO_L04N_3
P13			VCCINT
P14			IP
P15	A1_IO10	О	IO_L05P_3
P16	A1_IO9	О	IO_L05N_3
P17			GND
P18	A1_IO12	О	IO_L06P_3
P19	A1_IO11	О	IO_L06N_3
P20		Ι	IP/VREF_3
P21			VCCO_3
P22	A1_IO14	О	IO_L07P_3/LHCLK0
P23	A1_IO13	О	IO_L07N_3/LHCLK1
P24	A1_IO16	Ο	IO_L08P_3/LHCLK2
P25	A1_IO15	О	IO_L08N_3/LHCLK3/IRDY2
P26			IP
P27			GND
P28	A1_IO18	I	IO_L09P_3/LHCLK4/TRDY2
P29	A1_IO17	Ι	IO_L09N_3/LHCLK5
P30	A1_IO20	Ţ	IO_L10P_3/LHCLK6

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P31	A1_IO19	Ι	IO_L10N_3/LHCLK7
P32			IP
P33	A1_IO22	О	IO_L11P_3
P34	A1_IO21	О	IO_L11N_3
P35	A1_IO24	О	IO_L12P_3
P36	A1_IO23	О	IO_L12N_3
P37			GND
P38			VCCO_3
P39	A1_IO26		IO_L13P_3
P40	A1_IO25		IO_L13N_3
P41	A1_IO28		IO_L14P_3
P42	A1_IO27		IO_L14N_3
P43			IP
P44			VCCAUX
P45	RS232_TX	О	IO/VREF_3
P46			VCCO_3
P47	A1_IO30		IO_L15P_3
P48	A1_IO29		IO_L15N_3
P49	A1_IO32	О	IO_L16P_3
P50	A1_IO31		IO_L16N_3
P51			IP
P52			GND
P53			GND
P54	DIP_SWITCH_5	I	IP
P55	LED3	О	IO_L01P_2/CSO_B
P56			IO_L01N_2/INIT_B
P57			IP_L02P_2
P58	DIP_SWITCH_8	Ι	IP_L02N_2
P59			VCCO_2
P60	LED5	О	IO_L03P_2/DOUT/BUSY
P61	LED4	О	IO_L03N_2/MOSI/CSI_B
P62	LED6	О	IO_L04P_2
P63	LED7	О	IO_L04N_2
P64			IO_L05P_2
	LED7	O	

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P65	LED8	О	IO_L05N_2
P66			VCCAUX
P67			VCCINT
P68			IO_L06P_2
P69			IO_L06N_2
P70			GND
P71	RS232_RX	I	IP_L07P_2
P72			IP_L07N_2/VREF_2
P73			VCCO_2
P74			IO_L08P_2/D7/GCLK12
P75			IO_L08N_2/D6/GCLK13
P76	LED1	О	IO/D5
P77			IO_L09P_2/D4/GCLK14
P78			IO_L09N_2/D3/GCLK15
P79			GND
P80	sys_clk_pin	Ι	IP_L10P_2/RDWR_B/GCLK0
P81			IP_L10N_2/M2/GCLK1
P82			IO_L11P_2/D2/GCLK2
P83			IO_L11N_2/D1/GCLK3
P84			IO/M1
P85			GND
P86			IO_L12P_2/M0
P87			IO_L12N_2/DIN/D0
P88			VCCO_2
P89			IO_L13P_2
P90			IO_L13N_2
P91	DIP_SWITCH_6	I	IP
P92			VCCAUX
P93			IO_L14P_2/A23
P94			IO_L14N_2/A22
P95			GND
P96			IO_L15P_2/A21
P97			IO_L15N_2/A20
P98	LED2	О	IO/VREF_2
P99			IO_L16P_2/VS2/A19
P100			IO_L16N_2/VS1/A18

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P101	DIP_SWITCH_7	Ι	IP
P102			IO_L17P_2/VS0/A17
P103			IO_L17N_2/CCLK
P104			DONE
P105			GND
P106	A2_IO18	Ο	IO_L01P_1/A16
P107	A2_IO17	Ο	IO_L01N_1/A15
P108	A2_IO20	Ο	IO_L02P_1/A14
P109	A2_IO19	Ο	IO_L02N_1/A13
P110	Push_Buttons_1(S2)	Ι	IP
P111			VCCAUX
P112	A2_IO22	Ο	IO_L03P_1
P113	A2_IO21	Ο	IO_L03N_1/VREF_1
P114			VCCO_1
P115	A2_IO24	Ο	IO_L04P_1
P116	A2_IO23	Ο	IO_L04N_1
P117			VCCINT
P118	Push_Buttons_2(S3)	Ι	IP
P119	A2_IO26	Ο	IO_L05P_1/A12
P120	A2_IO25	О	IO_L05N_1/A11
P121			GND
P122	A2_IO28	Ο	IO_L06P_1
P123	A2_IO27	Ο	IO_L06N_1/VREF_1
P124	Push_Buttons_3(S4)	Ι	IP
P125			VCCO_1
P126	A2_IO30	Ο	IO_L07P_1/A10/RHCLK0
P127	A2_IO29	Ο	IO_L07N_1/A9/RHCLK1
P128	A2_IO32	Ο	IO_L08P_1/A8/RHCLK2
P129	A2_IO31	Ο	IO_L08N_1/A7/RHCLK3/TRDY1
P130	Push_Buttons_4(S5)	Ι	IP
P131			GND
P132	A2_IO34	Ι	IO_L09P_1/A6/RHCLK4/IRDY1
P133	A2_IO33	Ι	IO_L09N_1/A5/RHCLK5
P134	A2_IO36	Ι	IO_L10P_1/A4/RHCLK6
P135	A2_IO35	Ι	IO_L10N_1/A3/RHCLK7
P136	Push_Buttons_5 (S6)	I	IP/VREF_1

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P137	A2_IO38	Ι	IO_L11P_1/A2
P138	A2_IO37	Ι	IO_L11N_1/A1
P139	A2_IO40	Ι	IO_L12P_1
P140	A2_IO39	Ι	IO_L12N_1/A0
P141			GND
P142	Push_Buttons_6 (S7)	Ι	IP
P143			VCCO_1
P144	A2_IO42	Ι	IO_L13P_1
P145	A2_IO41	Ι	IO_L13N_1
P146	A2_IO44	Ι	IO_L14P_1
P147	A2_IO43	Ι	IO_L14N_1
P148	Push_Buttons_7(S8)	Ι	IP
P149			VCCAUX
P150	A2_IO46		IO_L15P_1/HDC
P151	A2_IO45		IO_L15N_1/LDC0
P152			IO_L16P_1/LDC1
P153			IO_L16N_1/LDC2
P154	Push_Buttons_8(S9)	Ι	IP
P155	TMS		TMS
P156			GND
P157	TDO		TDO
P158	TCK		TCK
P159	DIP_Switches_1	Ι	IP
P160	A1_IO36		IO_L01P_0
P161	A1_IO35		IO_L01N_0
P162	A1_IO38		IO_L02P_0
P163	A1_IO37		IO_L02N_0/VREF_0
P164	A1_IO40		IO_L03P_0
P165	A1_IO39		IO_L03N_0
P166			VCCAUX
P167	A1_IO42		IO_L04P_0
P168	A1_IO41		IO_L04N_0/VREF_0
P169	DIP_Switch_2	Ι	IP
P170			VCCINT
P171	A1_IO44		IO_L05P_0
P172	A1_IO43		IO_L05N_0

Pin No	Signal Name	I/O	FPGA Pin Name
P173			GND
P174			IP_L06P_0
P175			IP_L06N_0
P176			VCCO_0
P177	A1_IO46		IO_L07P_0/GCLK4
P178	A1_IO45		IO_L07N_0/GCLK5
P179	A1_IO34		IO/VREF_0
P180	A1_IO2	О	IO_L08P_0/GCLK6
P181	A2_IO1	О	IO_L08N_0/GCLK7
P182			GND
P183	GCLK2		IP_L09P_0/GCLK8
P184			IP_L09N_0/GCLK9
P185	A2_IO4	О	IO_L10P_0/GCLK10
P186	A2_IO3	О	IO_L10N_0/GCLK11
P187	A1_IO33		IO
P188			GND
P189	A2_IO6	О	IO_L11P_0
P190	A2_IO5	О	IO_L11N_0
P191			VCCO_0
P192	A2_IO8	О	IO_L12P_0
P193	A2_IO7	Ο	IO_L12N_0/VREF_0
P194	DIP_Switches_3	I	IP
P195			VCCAUX
P196	A2_IO10	Ο	IO_L13P_0
P197	A2_IO9	Ο	IO_L13N_0
P198			GND
P199	A2_IO12	О	IO_L14P_0
P200	A2_IO11	О	IO_L14N_0/VREF_0
P201			VCCO_0
P202	A2_IO14	О	IO_L15P_0
P203	A2_IO13	Ο	IO_L15N_0
P204	DIP_Switches_4	I	IP
P205	A2_IO16	Ο	IO_L16P_0
P206	A2_IO15	Ο	IO_L16N_0/HSWAP
P207	TDI		TDI
P208			GND

第三章:Human_IO

Human_IO 為 MB_XC3S250E 的擴充板,包含液晶介面,鍵盤,LED...等週邊介面,再利用 J5,J6 連接 MB_XC3S250E 的 J1,J2,本章節主要是敘述 HUMAIN_IO 相關週邊電路的相關說明.

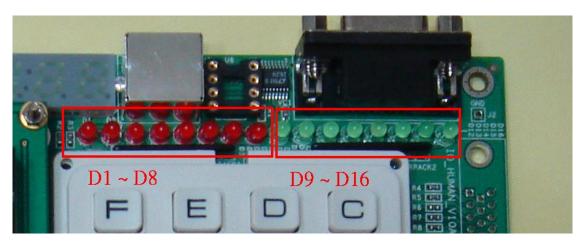
3-1. IO LED16

Human_IO 共有 16 個 LED,其中 8 顆爲綠色,8 顆爲紅色,

當 FPGA 輸出邏輯'1'(High)時,LED 亮.

當 FPGA 輸出邏輯'0'(LOW)時,LED 暗.

```
LOC = "P3"
NET "IO_LED16<0>"
                    LOC = "P2"
NET "IO_LED16<1>"
NET "IO LED16<2>"
                    LOC = "P5"
NET "IO_LED16<3>"
                    LOC = "P4"
                    LOC = "P9"
NET "IO LED16<4>"
NET "IO_LED16<5>"
                    LOC = "P8"
NET "IO_LED16<6>"
                    LOC = "P12"
NET "IO_LED16<7>"
                    LOC = "P11"
NET "IO_LED16<8>"
                    LOC = "P16"
NET "IO_LED16<9>"
                    LOC = "P15"
                    LOC = "P19"
NET "IO_LED16<10>"
NET "IO_LED16<11>"
                    LOC = "P18"
NET "IO LED16<12>"
                    LOC = "P23"
NET "IO_LED16<13>"
                    LOC = "P22"
NET "IO_LED16<14>"
                    LOC = "P25"
NET "IO_LED16<15>"
                    LOC = "P24"
```



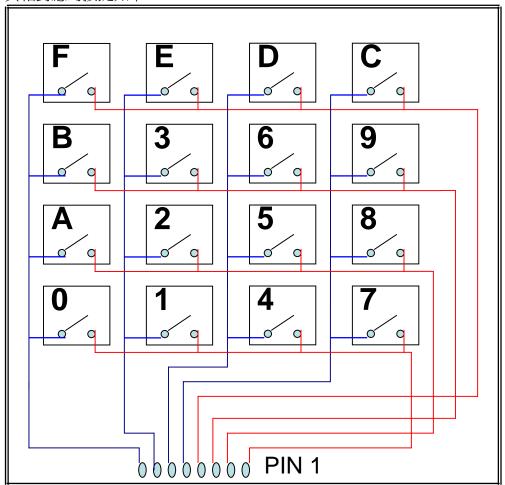
FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P3	A1_IO1	D16	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P2	A1_IO2	D15	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P5	A1_IO3	D14	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P4	A1_IO4	D13	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P9	A1_IO5	D12	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P8	A1_IO6	D11	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P12	A1_IO7	D10	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P11	A1_IO8	D9	FPGA 輸出'1',LED 亮	綠色 LED
P16	A1_IO9	D8	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P15	A1_IO10	D7	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P19	A1_IO11	D6	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P18	A1_IO12	D5	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P23	A1_IO13	D4	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P22	A1_IO14	D3	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P25	A1_IO15	D2	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED
P24	A1_IO16	D1	FPGA 輸出'1',LED 亮	紅色 LED

3-2. IO_KEY4X4

Human_IO 有一個 4X4 的鍵盤,共可定義 16 個按鍵,4X4 按鍵可以以掃描方式控制.

```
NET "IO_KEYI<3>"
                     LOC = "P29"
NET "IO KEYI<2>"
                     LOC = "P28"
NET "IO_KEYI<1>"
                     LOC = "P31"
                     LOC = "P30"
NET "IO_KEYI<0>"
NET "IO_KEYO<3>"
                     LOC = "P34"
NET "IO_KEYO<2>"
                     LOC = "P33"
NET "IO_KEYO<1>"
                     LOC = "P36"
NET "IO_KEYO<0>"
                     LOC = "P35"
```

其相對應的按鍵如下.



FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P35	A1_IO24	KEY4X4_PIN1	列1	綠色 LED
P36	A1_IO23	KEY4X4_PIN2	列 2	綠色 LED
P33	A1_IO22	KEY4X4_PIN3	列 3	綠色 LED
P34	A1_IO21	KEY4X4_PIN4	列 4	綠色 LED
P30	A1_IO20	KEY4X4_PIN5	行1	紅色 LED
P31	A1_IO19	KEY4X4_PIN6	行 2	紅色 LED
P28	A1_IO18	KEY4X4_PIN7	行 3	紅色 LED
P29	A1_IO17	KEY4X4_PIN8	行 4	紅色 LED

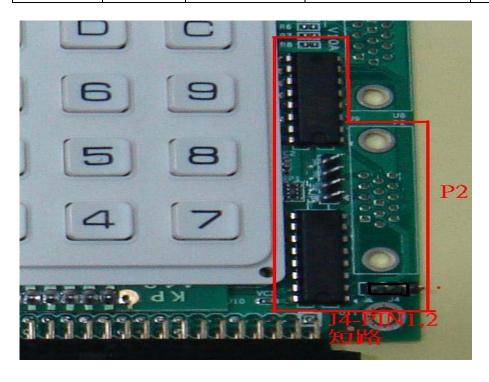


3-3. DIFFERENTIAL LINE RECEVIER & LINE DRIVER

Human_IO 有一個 4 個 Differential Line Driver 與 4 個 Differential Line Receiver,可以提供 Differential 的介面.透過 P2 與 JP1,可以提供與其它介面的連接之用. 請注意需將 JP1 的 PIN1 與 PIN2 短路

NET "IO_MC3487_O<0>"	LOC = "P40" ;
NET "IO_MC3487_O<1>"	LOC = "P39";
NET "IO_MC3487_O<2>"	LOC = "P42";
NET "IO_MC3487_O<3>"	LOC = "P41";
NET "IO_MC3486_I<0>"	LOC = "P48";
NET "IO_MC3486_I<1>"	LOC = "P47";
NET "IO_MC3486_I<2>"	LOC = "P50";
NET "IO_MC3486_I<3>"	LOC = "P49";

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P40	A1_IO25	DIFF OUT1	TTL DIFF OUT(5V)	P2的PIN1,2
P39	A1_IO26	DIFF OUT2	TTL DIFF OUT	P2的PIN3,4
P42	A1_IO27	DIFF OUT3	TTL DIFF OUT	P2的PIN5,6
P41	A1_IO28	DIFF OUT4	TTL DIFF OUT	JP1的PIN1,2
P48	A1_IO29	DIFF IN1	TTL DIFF IN(5V)	P2的PIN9,10
P47	A1_IO30	DIFF IN2	TTL DIFF IN	P2的PIN11,12
P50	A1_IO31	DIFF IN3	TTL DIFF IN	P2的PIN13,14
P49	A1_IO32	DIFF IN4	TTL DIFF IN	JP1的PIN3,4



3-4. ANALOG IN / ANALOG OUT

Human_IO 有 2 頻道 8 位元類比輸入與 4 個頻道 12 位元類比輸出,ADC 的元件 爲 ADC0832,而 DAC 的元件則爲 LTC2624,其規格如下:

ADC1:由P1的PIN7輸入,輸入的電壓範圍爲0~5V,轉換時間爲32us,解析度爲8位元

ADC2:由P1的PIN8輸入,輸入的電壓範圍爲0~5V,轉換時間爲32us,解析度爲8位元

DAC1:由 P1 的 PIN1 輸出,輸出的電壓準位為 0~3.3V,解析度 12 位元

DAC2:由 P1 的 PIN2 輸出,輸出的電壓準位為 0~3.3V,解析度 12 位元

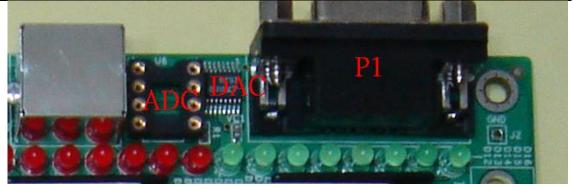
DAC3:由 P1 的 PIN3 輸出,輸出的電壓準位為 0~3.3V,解析度 12 位元

DAC4:由 P1 的 PIN4 輸出,輸出的電壓準位為 0~3.3V,解析度 12 位元

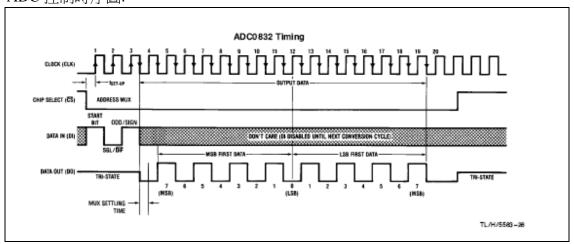
ADC 與 DAC 是透過串列方式控制,其轉換時間與轉換時序,由 FPGA 產生.

NET "IO_ADC_CSN"	LOC = "P187" ;
NET "IO_ADC_CLK"	LOC = "P179" ;
NET "IO_ADC_SDI"	LOC = "P135" ;
NET "IO_ADC_SDO"	LOC = "P160";
NET "IO_DAC_CS"	LOC = "P163" ;
NET "IO_DAC_SCK"	LOC = "P162" ;
NET "IO_DAC_SDI"	LOC = "P165" ;
NET "IO_DAC_SDO"	LOC = "P164" ;
NET "IO_DAC_CLR"	LOC = "P177" ;

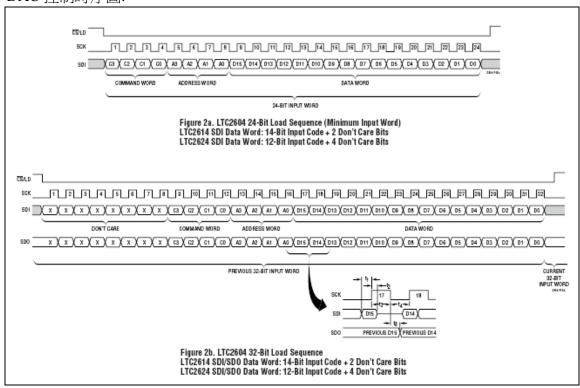
FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P187	A1_IO33	ADC_CSN	ADC_CSN OUTPUT	
P179	A1_IO34	ADC_CLK	ADC_CLK OUTPUT	
P135	A1_IO35	ADC_SDI	ADC_SDI INPUT	
P160	A1_IO36	ADC_SDO	ADC_SDO INPUT	
P163	A1_IO37	DAC_CS	DAC_CS OUTPUT	
P163 P162	A1_IO37 A1_IO38	DAC_CS DAC_SCK	DAC_CS OUTPUT DAC_SCK OUTPUT	
		_	_	
P162	A1_IO38	DAC_SCK	DAC_SCK OUTPUT	



ADC 控制時序圖.

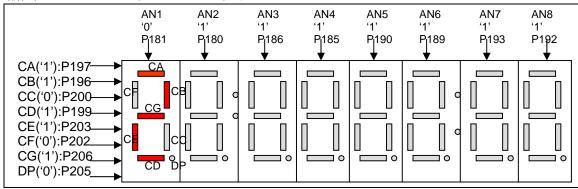


DAC 控制時序圖.



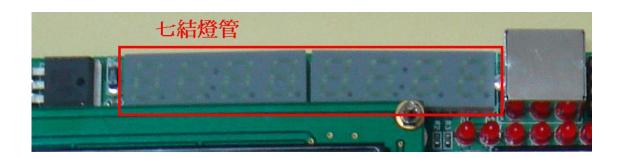
3-5. 七節燈管

Human_IO 提供 8 個七節燈管,由 FPGA 控制.其控制方法為掃描式,如圖所示,若要控制左邊第一個七節燈管輸出'2'的字型,可以先輸出"11011010"到 CA~DP,然後輸出"0111111"到 AN1~AN8 即可.



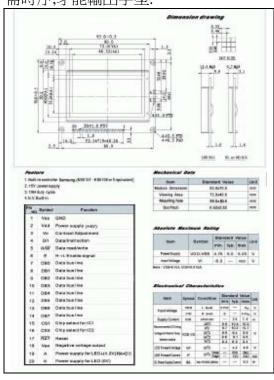
```
NET "IO_DIGIT<0>"
                     LOC = "P181"
                                     ##AN1
NET "IO_DIGIT<1>"
                     LOC = "P180"
                                     ##AN2
NET "IO_DIGIT<2>"
                     LOC = "P186"
                                     ##AN3
NET "IO_DIGIT<3>"
                     LOC = "P185"
                                     ##AN4
NET "IO_DIGIT<4>"
                     LOC = "P190"
                                     ##AN5
NET "IO DIGIT<5>"
                     LOC = "P189"
                                     ##AN6
NET "IO DIGIT<6>"
                     LOC = "P193"
                                     ##AN7
NET "IO_DIGIT<7>"
                     LOC = "P192"
                                     ##AN8
NET "IO_SEGMENT<0>"
                       LOC = "P197"
                                       ##CA
                       LOC = "P196"
NET "IO_SEGMENT<1>"
                                       ##CB
NET "IO_SEGMENT<2>"
                       LOC = "P200"
                                       ##CC
NET "IO_SEGMENT<3>"
                       LOC = "P199"
                                       ##CD
NET "IO_SEGMENT<4>"
                      LOC = "P203"
                                       ##CE
NET "IO SEGMENT<5>"
                       LOC = "P202"
                                       ##CF
NET "IO_SEGMENT<6>"
                       LOC = "P206"
                                       ##CG
NET "IO_SEGMENT<7>"
                       LOC = "P205"
                                       ##DP
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P181	A2_IO1	IO_DIGIT<0>	輸出'0',動作	AN1
P180	A2_IO2	IO_DIGIT<1>	輸出'0',動作	AN2
P186	A2_IO3	IO_DIGIT<2>	輸出'0',動作	AN3
P185	A2_IO4	IO_DIGIT<3>	輸出'0',動作	AN4
P190	A2_IO5	IO_DIGIT<4>	輸出'0',動作	AN5
P189	A2_IO6	IO_DIGIT<5>	輸出'0',動作	AN6
P193	A2_IO7	IO_DIGIT<6>	輸出'0',動作	AN7
P192	A2_IO8	IO_DIGIT<7>	輸出'0',動作	AN8
P197	A2_IO9	IO_SEGEMENT<0>	輸出'1',動作	U4的CA
P196	A2_IO10	IO_SEGEMENT<1>	輸出'1',動作	U4的CB
P200	A2_IO11	IO_SEGEMENT<2>	輸出'1',動作	U4的CC
P199	A2_IO12	IO_SEGEMENT<3>	輸出'1',動作	U4的CD
P203	A2_IO13	IO_SEGEMENT<4>	輸出'1',動作	U4的CE
P202	A2_IO14	IO_SEGEMENT<5>	輸出'1',動作	U4的CF
P206	A2_IO15	IO_SEGEMENT<6>	輸出'1',動作	U4的CG
P205	A2_IO16	IO_SEGEMENT<7>	輸出'1',動作	U4的DP



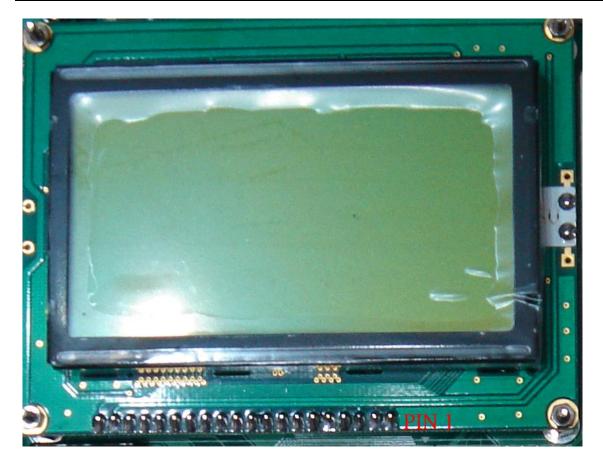
3-6. LCD128X64

LCD128X64 是一個 128 X 64 PIXEL 的液晶顯示器,可以顯示圖形式的圖案,包含中文字的字型,LCD128X64 並未提供已建好的字型,使用者需自行建立字型,並配合所需時序,才能輸出字型.



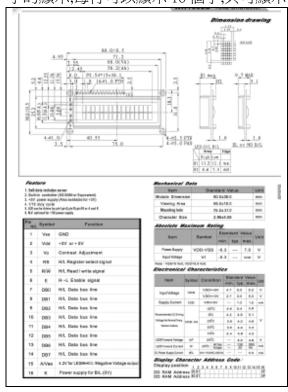
```
LOC = "P123";
Net "IO LCD128x64<0>"
                                     ##LCD DO(A2 IO27)
Net "IO LCD128x64<1>"
                      LOC = "P119";
                                     ##LCD_D1(A2_IO26)
Net "IO_LCD128x64<2>"
                      LOC = "P120";
                                     ##LCD_D2(A2_IO25)
Net "IO LCD128x64<3>"
                      LOC = "P115";
                                     ##LCD D3(A2 IO24)
Net "IO LCD128x64<4>"
                      LOC = "P116";
                                     ##LCD D4(A2 IO23)
Net "IO_LCD128x64<5>"
                      LOC = "P112";
                                     ##LCD_D5(A2_IO22)
Net "IO_LCD128x64<6>"
                      LOC = "P113";
                                     ##LCD_D6(A2_IO21)
Net "IO_LCD128x64<7>"
                      LOC = "P108";
                                     ##LCD_D7(A2_IO20)
Net "IO LCD128x64<10>"
                       LOC = "P107";
                                      ##LCD RST(A2 IO17)
                       LOC = "P106";
Net "IO LCD128x64<11>"
                                      ##LCD_CS2(A2_IO18)
Net "IO_LCD128x64<12>"
                       LOC = "P109";
                                      ##LCD_CS1(A2_IO19)
Net "IO LCD128x64<13>"
                       LOC = "P122";
                                      ##LCD E (A2 IO28)
Net "IO LCD128x64<14>"
                                      ##LCD RW(A2 IO29)
                       LOC = "P127";
Net "IO_LCD128x64<15>"
                       LOC = "P126";
                                      ##LCD_DI(A2_IO30)
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P123	A2_IO27	IO_LCD128X64<0>	FPGA_LCD_D0	U13_PIN7
P119	A2_IO26	IO_LCD128X64<1>	FPGA_LCD_D1	U13_PIN8
P120	A2_IO25	IO_LCD128X64<2>	FPGA_LCD_D2	U13_PIN9
P115	A2_IO24	IO_LCD128X64<3>	FPGA_LCD_D3	U13_PIN10
P116	A2_IO23	IO_LCD128X64<4>	FPGA_LCD_D4	U13_PIN11
P112	A2_IO22	IO_LCD128X64<5>	FPGA_LCD_D5	U13_PIN12
P113	A2_IO21	IO_LCD128X64<6>	FPGA_LCD_D6	U13_PIN13
P108	A2_IO20	IO_LCD128X64<7>	FPGA_LCD_D7	U13_PIN14
P107	A2_IO17	IO_LCD128X64<10>	FPGA_LCD_RST	U13_PIN17
P106	A2_IO18	IO_LCD128X64<11>	FPGA_LCD_CS2	U13_PIN16
P109	A2_IO19	IO_LCD128X64<12>	FPGA_LCD_CS1	U13_PIN15
P122	A2_IO28	IO_LCD128X64<13>	FPGA_LCD_E	U13_PIN6
P127	A2_IO29	IO_LCD128X64<14>	FPGA_LCD_RW	U13_PIN5
P126	A2_IO30	IO_LCD128X64<15>	FPGA_LCD_DI	U13_PIN4



3-7. LCD16X2

LCD16X2 是一個文字型的液晶顯示器,已內建 ASCII 字型於 LCD16X2 內,提供文字的顯示,每行可以顯示 16 個字,共可顯示兩行.



```
Net "IO_LCD16x2<0>"
                    LOC = "P123";
                                   ##LCD_DO(A2_IO27)
Net "IO_LCD16x2<1>"
                    LOC = "P119";
                                   ##LCD_D1(A2_IO26)
                    LOC = "P120";
Net "IO_LCD16x2<2>"
                                   ##LCD_D2(A2_IO25)
Net "IO_LCD16x2<3>"
                    LOC = "P115";
                                   ##LCD_D3(A2_IO24)
Net "IO_LCD16x2<4>"
                    LOC = "P116";
                                   ##LCD_D4(A2_IO23)
Net "IO LCD16x2<5>"
                    LOC = "P112";
                                   ##LCD D5(A2 IO22)
Net "IO_LCD16x2<6>"
                    LOC = "P113";
                                   ##LCD D6(A2 IO21)
Net "IO_LCD16x2<7>"
                    LOC = "P108";
                                   ##LCD_D7(A2_IO20)
Net "IO_LCD16x2<13>"
                     LOC = "P122";
                                    ##LCD_E (A2_IO28)
Net "IO_LCD16x2<14>"
                     LOC = "P127";
                                    ##LCD_RW(A2_IO29)
Net "IO_LCD16x2<15>"
                     LOC = "P126";
                                    ##LCD_DI(A2_IO30)
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P123	A2_IO27	IO_LCD16X2<0>	FPGA_LCD_D0	U12_PIN7
P119	A2_IO26	IO_LCD16X2<1>	FPGA_LCD_D1	U12_PIN8
P120	A2_IO25	IO_LCD16X2<2>	FPGA_LCD_D2	U12_PIN9
P115	A2_IO24	IO_LCD16X2<3>	FPGA_LCD_D3	U12_PIN10
P116	A2_IO23	IO_LCD16X2<4>	FPGA_LCD_D4	U12_PIN11
P112	A2_IO22	IO_LCD16X2<5>	FPGA_LCD_D5	U12_PIN12
P113	A2_IO21	IO_LCD16X2<6>	FPGA_LCD_D6	U12_PIN13
P108	A2_IO20	IO_LCD16X2<7>	FPGA_LCD_D7	U12_PIN14
P122	A2_IO28	IO_LCD16X2<13>	FPGA_LCD_E	U12_PIN6
P127	A2_IO29	IO_LCD16X2<14>	FPGA_LCD_RW	U12_PIN5
P126	A2_IO30	IO_LCD16X2<15>	FPGA_LCD_DI	U12_PIN4

3-8. PS2

PS2 提供 PC 個人電腦的鍵盤介面.

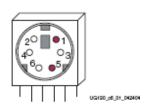
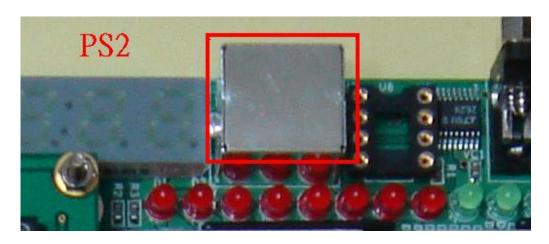


Figure 6-1: PS/2 DIN Connect

Table 6-1: PS/2 Connections to the Spartan-3 FPGA

PS/2 DIN Pin	Signal
1	DATA (PS2D)
2	Reserved
3	GND
4	Voltage Supply
5	CLK (PS2C)
6	Reserved

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P129	A2_IO31	PS2_DATA		U3_PIN1
P128	A2_IO32	PS2 CLK		U3_PIN5



3-9. VGA

PS2 提供 PC 個人電腦的 VGA 介面,但只支援 8 種顏色.

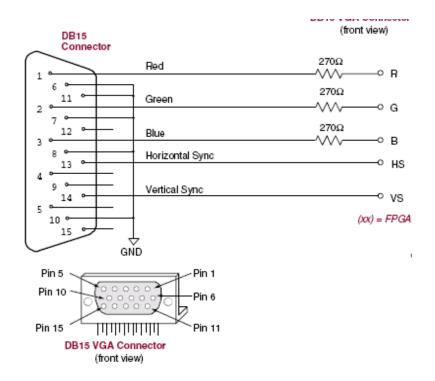


	Table 5-2: 3-Bit Display Color Codes			
	Red (R)	Green (G)	Blue (B)	Resulting Color
I	0	0	0	Black
	0	0	1	Blue
	0	1	0	Green
	0	1	1	Cyan
	1	0	0	Red
	1	0	1	Magenta
	1	1	0	Yellow
	1	1	1	White

```
      Net "IO_VGA_VSYNC"
      LOC = "P168"; ##A1_IO41

      Net "IO_VGA_HSYNC"
      LOC = "P167"; ##A1_IO42

      Net "IO_VGA_B"
      LOC = "P172"; ##A1_IO43

      Net "IO_VGA_G"
      LOC = "P171"; ##A1_IO44

      Net "IO_VGA_R"
      LOC = "P178"; ##A1_IO45
```

Ulinx_MB_XC3S250E 使用手册

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P168	A1_IO41	IO_VGA_VSYNC	VSYNC	U8_PIN14
P167	A1_IO42	IO_VGA_HSYNC	HSYNC	U8_PIN13
P172	A1_IO43	IO_VGA_B	BLUE	U8_PIN3
P171	A1_IO44	IO_VGA_G	GREEN	U8_PIN2
P178	A1_IO45	IO_VGA_R	RED	U8_PIN1



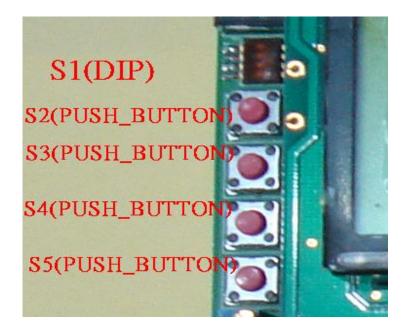
3-10. PUSH BUTTON

HUMAN_IO 提供四個按鍵與四個 DIP_SWICTH,位於板子的最左方,當 PUSH_BUTTON 按下時,輸入的電壓準位爲低電位'0';當不按時爲'1' 當 DIP_SWITCH 往下切爲[ON]時,輸入電壓準位爲低電位'0';而上切時爲[OFF].

```
NET "IO_DIP_SWITCH<0>" LOC = "P138" ;
NET "IO_DIP_SWITCH<1>" LOC = "P137" ;
NET "IO_DIP_SWITCH<2>" LOC = "P140" ;
NET "IO_DIP_SWITCH<3>" LOC = "P139" ;

NET "IO_PUSH_BUTTON<0>" LOC = "P133" ;
NET "IO_PUSH_BUTTON<1>" LOC = "P132" ;
NET "IO_PUSH_BUTTON<2>" LOC = "P135" ;
NET "IO_PUSH_BUTTON<3>" LOC = "P134" ;
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P138	IO_DIP1	USER_SW1	切爲ON時,輸入爲'0'	IO_S1_1
P137	IO_DIP2	USER_SW2	切爲ON時,輸入爲'0'	IO_S1_2
P140	IO_DIP3	USER_SW3	切爲ON時,輸入爲'0'	IO_S1_3
P139	IO_DIP4	USER_SW5	切爲ON時,輸入爲'0'	IO_S2_4
P133	IO_SW1	USER_DIP1	按下時,輸入爲'0'	IO_S5
P132	IO_SW2	USER_DIP2	按下時,輸入爲'0'	IO_S4
P135	IO_SW3	USER_DIP3	按下時,輸入爲'0'	IO_S3
P134	IO_SW4	USER_DIP4	按下時,輸入爲'0'	IO_S2



3-11. ROTARY

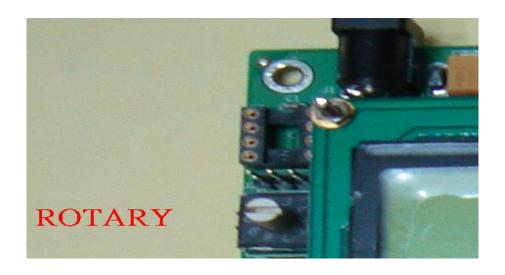
HUMAN_IO 提供一個按鍵與 ROTARY SWICTH,位於板子的最左方

```
NET "IO_ROTARY<0>" LOC = "P145" ;
NET "IO_ROTARY<1>" LOC = "P147" ;
NET "IO_ROTARY<2>" LOC = "P144" ;
NET "IO_ROTARY<3>" LOC = "P146" ;
```

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL	LOGIC	COMMENT
		NAME		
P145	IO_ROTARY<0>	A2_IO41		
P147	IO_ROTARY<1>	A2_IO42		
P144	IO_ROTARY<2>	A2_IO43		IO_S3
P146	IO_ROTARY<3>	A2_IO44		IO_S2

當 ROTARY 切換到位置 0~9 時,IO_ROTARY<0>~ IO_ROTARY<3>會輸出相對應的値,其值列表如下

POSITION	IO_ROTARY<3>	IO_ROTARY<2>	IO_ROTARY<1>	IO_ROTARY<1>
0	1	1	1	1
1	1	1	1	0
2	1	1	0	1
3	1	1	0	0
4	1	0	1	1
5	1	0	1	0
6	1	0	0	1
7	1	0	0	0
8	0	1	1	1
9	0	1	1	0

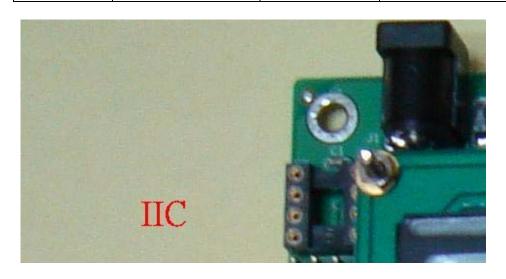


3-12. IIC

HUMAN_IO 提供 IIC 的 FLASH,編號爲 24C02

NET "IO_IIC_SCL" LOC = "P151" ;
NET "IO_IIC_SDA" LOC = "P150" ;

FPGA PIN	SYMBOL	LABEL NAME	LOGIC	COMMENT
P151	IO_IIC_SCL	A2_IO45		U7_PIN6
P150	IO IIC SDA	A2 IO46		U7 PIN5



第四章: Ulinx MB XC3S250E PQ208 測試

- 4-1.先安裝 ISE 軟體,序號由 CD 片中取得.
- 4-2.連接系統,建立測試環境.
 - 4-2-1. 連接 DB25 的 1 對 1 測試線到 PC_Printer_Port 與 XC3S250E 板子的 P1(JTAG)
 - 4-2-2. 連接電源(DC+5V/3A) 到 ULINX_MB_XC3S250E 板. → J8 中間爲+5V
 - 4-2-3. 連接 RS232 測試頭,以 1 對 1 的 DB9 延長線連接到個人電腦的 COM Port (開啟 [終端機]→[超極終端機]→ 設定 Baud:9600,Data:8,Stop:1,No Parity.)



4-2-4. 設定板子的設定.

J6: 短路(4 個短路 pin)

J5: 短路(4 個短路 pin)

J4:1,2 短路(左邊兩隻腳短路).

其餘 open

4-2-5. R8,R9 先調整於 VR 的中間;確認連線

Ulinx_MB_XC3S250E 使用手册

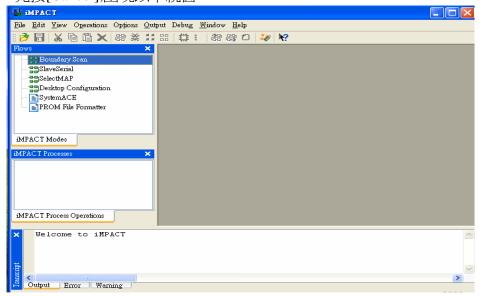
4-2-6. 將 S10 扳向右邊位置,開啓 DC+5V/3A 的電源,檢查電源的 LED 燈是否正常.

D1/1.2V: 亮 D2/2.5V: 亮 D3/3.3V: 亮 D4/1.8V: 亮



4-3.開啓 Impact 的軟體

4-3-1. [開始]→[程式集]→[Xilinx ISE 8.1i]→[Accessories] → [Impact] 先按[Cancel],出現以下視窗。

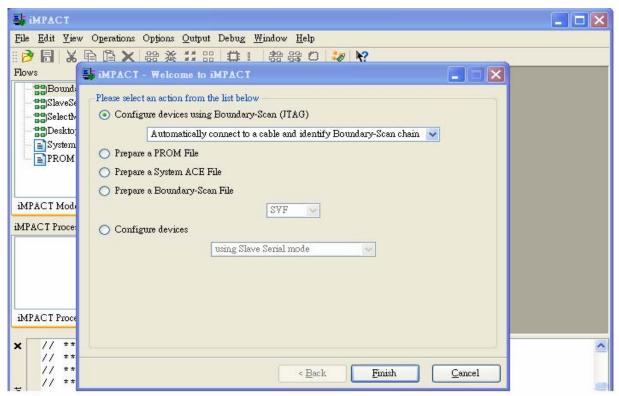


4-3-2. [File] **→** [New] **→** [Cancel]

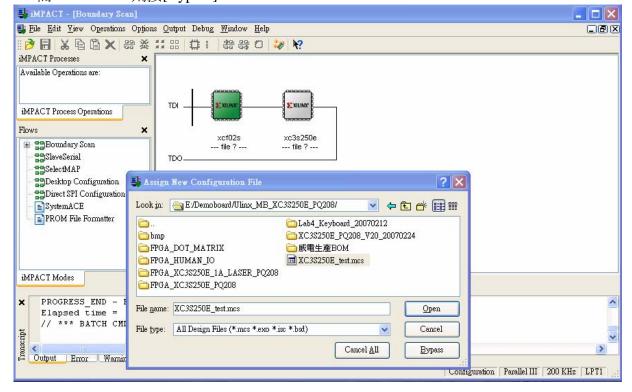
[Edit]→[Launch Wizard...] → 選擇[Configure Device using

Boundary-Scan(JTAG)]

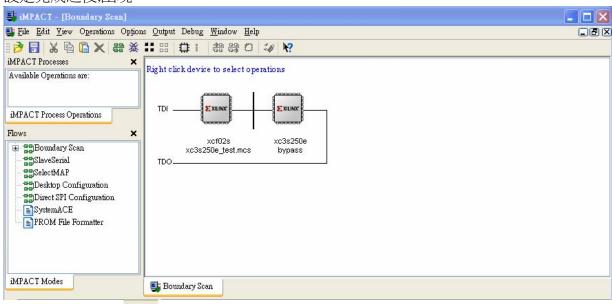
→ 按[Finish]



4-3-3.此時 JTAG 會自動偵測到 XCF02 與 XC3S400 兩顆元件,並顯示於螢幕上, 而同時指定 XCF08 的燒錄檔案為 XC3S250E_test.mcs 而 XC3S250E 則按[Bypass].

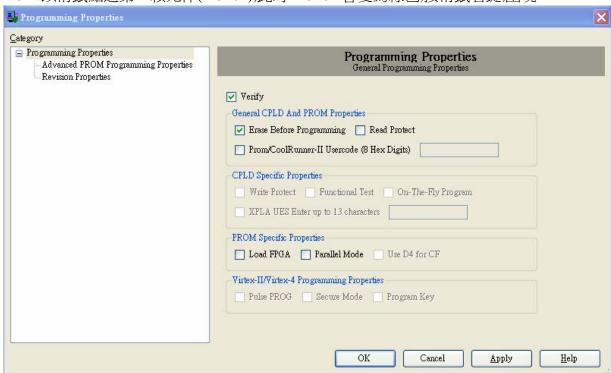


設定完成之後,出現



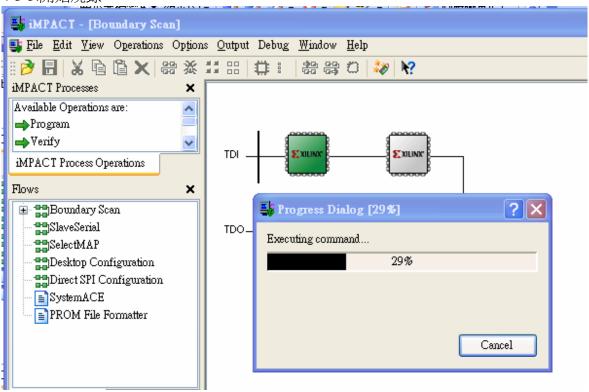
[Note]: 亦可以以[]開啓以上的畫面.

4-3-4.以滑鼠點選第一顆元件(XCF02),此時 XCF02 會變爲綠色,按滑鼠右鍵,出現

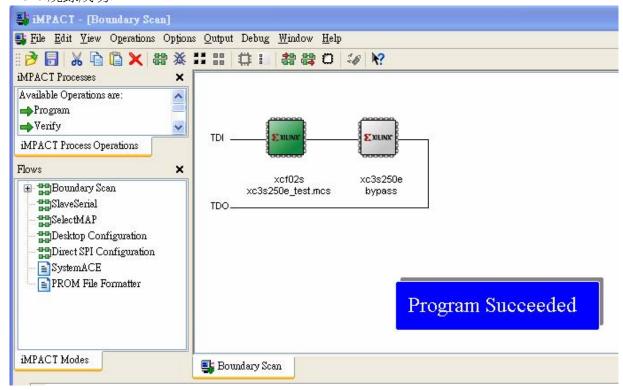


[Verify] 與 [Erase Before Programming] 需打勾 → 然後按[OK] ***[Note]: 若是第一次燒錄, [Erase Before Programming] 可以不需打勾

4-3-5.開始燒錄



4-3-6. 燒錄成功.



4-4.開始驗證.

- 4-4-1 關機後,重新開啓電源.D6/Done 亮起
- 4-4-2. 旋轉 R10(向左),調整 LCD 螢幕的亮度到適當.LCD 會出現 (可以旋轉 R9 向右, 使背景亮度變亮).

為希科技 Rot=0 KeyBoard = ? SW=1111111 1111 DP=11111111 1111

- 4-4-3. 按 FPGA 板的[S2],[S3],[S4],[S5],[S6],[S7],[S8],[S9] → LCD 的 SW 前 8 位元 相對位元會變爲 0
- 4-4-4. 按 HUMAN_IO 板的[S1],[S2],[S3],[S4] → LCD 的 SW 後 4 位元相對位元會 變爲 0
- 4-4-5. 切換 FPGA 板的 S1
 - 將 S1-1 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111110 1111
 - 將 S1-2 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111101 1111
 - 將 S1-3 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111011 1111
 - 將 S1-4 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11110111 1111
 - 將 S1-5 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11101111 1111
 - 將 S1-6 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11011111 1111
 - 將 S1-7 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 10111111 1111
 - 將 S1-8 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 01111111 1111
- 4-4-6. 切換 HUMAN_IO 板的 S1
 - 將 S1-1 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111111 1110
 - 將 S1-2 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111111 1101
 - 將 S1-3 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111111 1011
 - 將 S1-4 切到[ON],則 LCD 相對應的 DP: 11111111 0111

4-4-7. 按 KEY4X4 的按鍵.

```
按住[F]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = F
按住[E]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = E
按住[D]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = D
按住[C]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = C
按住[B]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = B
按住[3]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 3
按住[6]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 6
按住[9]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 9
按住[A]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = A
按住[2]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 2
按住[5]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 5
按住[8]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 8
按住[0]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 0
按住[1]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 1
按住[4]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 4
按住[7]鍵 → LCD 的 KeyBoard 會出現 KeyBoard = 7
```

4-4-8. 七節燈管,出現

00000000 => 00010001 => 00020002 => 00030003一直往上計數

4-4-9. 旋轉 HUMAN IO 的 ROTARY.

- 位置 0 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 0
- 位置 1 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 1
- 位置 2 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 2
- 位置 3 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 3
- 位置 4 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 4
- 位置 5 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 5
- 位置 6 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 6
- 位置 7 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 7
- 位置 8 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 8
- 位置 9 → LCD 的 Rot 會出現 Rot = 9

4-4-10. FPGA 板與 HUMAN_IO 板的 LED 共有 24 個 LED,會以右移方式,一直持續的顯示.

4-4-11. RS232 終端機應出現



4-4-12. Finished!

